**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO**

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCRITO LIBRE DE LA APLICACIÓN

MATERIA:

TEMAS SELECTOS DE PROGRAMACION: COMPUTO MOVIL

ALUMNO:

GUZMÁN HERNÁNDEZ JAVIER

PROFESOR:

MARDUK PEREZ DE LARA

FECHA DE ENTREGA:

5 DE FEBRERO DE 2019

SEMESTRE: 2019-2

La aplicación que deseo hacer es una mensajería. La quiero hacer para un dispositivo de seguridad llamado “Comunicador”. El comunicador está conectado a dos dispositivos el primero posiblemente una cerca eléctrica será “Main”, y el segundo posiblemente un sensor será “Aux”. Básicamente lo que hace el comunicador es que puede recibir mensajes SMS, para activar y desactivar el Main y/o el Aux. Además, tiene la capacidad para avisar a los números de celular registrados, si alguno de los objetos conectados fue desactivado “en el caso de la cerca eléctrica, avisa cuando esta fue manipulada, por lo que avisara si alguien se está intentando meter a tu casa por la cerca o si el auxiliar fuera un sensor de movimiento, este avisaría cuando este se activara (Alguien ya está dentro de la casa)”. El dispositivo informa a los usuarios del dispositivo mediante llamadas y mensajes SMS cuando alguno de los objetos fue desconectado, además en caso de que se requiera puede activar por un breve tiempo el dispositivo auxiliar.

NOTA: para esta descripción usare el nombre que se utiliza para la programación en C#, pues es el lenguaje que más conozco y no se como llamar las cosas por otro nombre, intentare recurrir lo menos posible a esto.

Teniendo esto en mente, mi aplicación será la interfaz de usuario para que el que ocupe el usuario, no tenga que enviar claves complicadas en SMS, sí no que tan solo presione botones sin enterarse de los códigos que pasan por detrás.

Cuando se abra la aplicación se deberá mostrar una imagen del logo de la empresa junto con su eslogan. Una vez dentro si es la primera vez que el usuario se mete a la aplicación la aplicación se valla directamente a una sección de la app que se llamara “Registrar nuevo número”

-En la sección de Registrar nuevo número lo que el usuario hará es elegir de dos opciones si su teléfono es fijo o celular, cuando el usuario elija se guardara un letra “M” si su teléfono es móvil y “F” si su número es fijo, después de que el usuario haga esa elección mostrar en una etiqueta “Ingrese el número de su dispositivo de seguridad”, en un cuadro de texto vacío el usuario ingresara el numero que se le solicita, otra etiqueta que diga ”Ingrese su número” en otro cuadro de texto el usuario ingresara el numero del dispositivo de seguridad, por ultimo un botón que diga “Registrar”, al ser presionado lo que hará será que enviara un SMS al numero que fue guardado en el cuadro de texto del numero de dispositivo de seguridad, el SMS contendrá de texto “01” (debido a que es le primer número registrado +”F o M”(opción que el usuario eligió de si su dispositivo era fijo o móvil)+”Numero del usuario” + ”T”, que indica el final del texto. Una vez enviado este mensaje este mensaje no deberá ser mostrado en la mensajería del teléfono, será eliminado de ahí o simplemente que nunca se muestre el mensaje en la mensajería.

Posteriormente si todos los datos que metió el usuario son correctos, el dispositivo de seguridad enviara un mensaje de vuelta. Este mensaje al ser obtenido por el teléfono, lo guarde, borre el mensaje de la mensajería de iphone, y que de acuerdo a lo que recibió, muestre en una notificación el registro del nuevo número.

Terminado esto, ya que se tiene el numero registrado lo que se verá en la aplicación al abrirlo será un control remoto. Con 7 botones. El primer botón lo que hará será que activara el Main, el segundo botón desactivara Main, el tercero activara Aux, el cuarto desactivara Aux, el quinto activara los dos, el 6 desactivara los dos y el ultimo podrá activar por dos segundos el Aux.

Cada vez que se presiona estos botones lo que hará la aplicación será que mandará mensajes de texto diferente para cada situación, este mensaje no será mostrado al usuario y los mensajes que se recibirán del Comunicador, serán interpretados y transformados para la aplicación.

En el extremo superior izquierdo tendrá un botón de menú, ahí al presionarlo se desplegará un menú el cual tendrá las siguientes opciones

1.- Comprobar estado: Lo que hará será que informara al usuario si el Main y el Aux están activados o desactivados.

2.- Números registrados. En ese menú al presionarlo abrirá una vista nueva, la cual pondrá los números registrados, la opción de borrar los números registrados (con un bote de basura al lado), y además tendrá la opción de agregar nuevos números. Con una imagen de “+” en los espacios que este registrado ningún número, esta opción abrirá a su vez la ventaja que fue descrita anteriormente cuando el usuario se metía por primera vez a la aplicación.

La aplicación deberá tener autorización de enviar notificaciones, pues en dado caso de que alguien se intente meter a la casa (se desactive Main o Aux), el Comunicador marca a los números que están registrados, manda un mensaje SMS (en este caso no nos interesa borrarlo, pues lo que queremos es que los usuarios se enteren en cuanto antes de que la seguridad de sus pertenencias o seres queridos están en riesgo), además mostrara una notificación de la aplicación, por si fuera poco podría una vez recibida la primera llamada, si no es contestada mantenerse sonando mediante la aplicación hasta que el usuario muestre estar enterado de lo que esta pasando.

En pocas palabras. Lo que quiero hacer es una aplicación de mensajería la cual de acuerdo a los botones seleccionados y datos metidos por el usuario pueda enviar determinado SMS. Además de que pueda leer los SMS recibidos por un número en particular y que pueda “traducirlos” a algo más amigable. Si se recibe una llamada de un numero en particular, (o puede ser cuando se reciba determinado SMS), que el teléfono se mantenga sonando (con el sonido de una sirena).